

Regulamin wydarzenia „Hakaton – zrozumieć nietypowy mózg”

(dalej „Regulamin”)

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki, na jakich odbywa się wydarzenie pod nazwą „Hakaton – zrozumieć nietypowy mózg” (dalej „**Hakaton**”).
2. Organizatorami Hakatonu są: Centrum Nauki Kopernik z siedzibą w Warszawie (00-390), przy ul. Wybrzeże Kościuszkowskie 20 oraz Fundacja Nauki Otwartej z siedzibą w Warszawie (02-106), przy ul. Adolfa Pawińskiego 5A (dalej „**Organizatorzy**”).
3. Hakaton ma na celu zapewnienie przestrzeni do współpracy dla inżynierów, projektantów, wynalazców, studentów, naukowców oraz lekarzy celem stworzenia czepka z elektrodami pozwalającego na szybkie wykonanie EEG u noworodków z zachowaniem należytej aseptyki. Czepki powstałe w ramach Hakatonu muszą spełniać określone warunki: prawidłowo czytać sygnał EEG, być wykonane z materiałów, które mogą mieć kontakt ze skórą noworodka oraz nie ograniczać możliwości dołączenia do niego elementów umożliwiających EyeTracking oraz badania fNIRS. Hakaton jest organizowany w ramach projektu SPRAKS.
4. Hakaton odbędzie się w dniach 5-6 sierpnia 2017 r. w budynku siedziby Centrum Nauki Kopernik.

§ 2

ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w Hakatonie może wziąć każda osoba pełnoletnia (dalej „**Uczestnik**” lub „**Uczestnicy**”).
2. Warunkiem zgłoszenia udziału w Hakatonie jest uzupełnienie formularza zgłoszeniowego on-line.
3. Uczestnicy przystępując do udziału w Hakatonie akceptują jednocześnie postanowienia niniejszego Regulaminu. Uczestnicy zakwalifikowani do udziału w Hakatonie zostaną o tym poinformowani pocztą elektroniczną na adresy e-mail podane w formularzu zgłoszeniowym.
4. Liczba miejsc jest ograniczona do 80 (osiemdziesięciu) osób. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż wskazana w zdaniu poprzedzającym, przedstawiciele Organizatorów dokonają wyboru Uczestników, w oparciu o kryterium doświadczenia w projektowaniu rozwiązań medycznych.

5. Uczestnicy w dniu rozpoczęcia Hakatonu podzielą się na zespoły.
6. Uczestnicy w trakcie Hakatonu korzystają ze sprzętu komputerowego zorganizowanego we własnym zakresie, jeśli chcą z niego korzystać w trakcie Hakatonu, przy czym Organizatorzy nie ponoszą za taki sprzęt odpowiedzialności. Uczestnik zobowiązany jest uzyskać zgodę Organizatorów na przyniesienie własnego sprzętu komputerowego najpóźniej 3 (trzy) dni przed rozpoczęciem Hakatonu.
7. Uczestnicy są zobowiązani do:
 - a) przestrzegania niniejszego Regulaminu,
 - b) stosowania się do poleceń porządkowych Organizatorów lub wyznaczonych przez nich osób,
 - c) zachowywania się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób, a w szczególności do przestrzegania przepisów BHP i ppoż, jak również spożywania posiłków oraz picia napojów w specjalnie przygotowanej przez Organizatorów strefie.

§ 3

PRZEBIEG HAKATONU

1. Hakaton odbędzie się dniami 5-6 sierpnia 2017 r. w godz. 10:00-10:00.
2. Organizatorzy w trakcie Hakatonu zapewnią:
 - a) sprzęt, komponenty elektroniczne i mechaniczne osprzętu oraz elektronarzędzi, które w całości podlegają zwrotowi po zakończeniu Hakatonu,
 - b) dostęp do Internetu za pomocą sieci WiFi,
 - c) zasilanie elektryczne,
 - d) wyżywienie oraz napoje.
3. Korzystanie ze sprzętu, o którym mowa w ust. 2 pkt. a) powyżej odbywa się pod nadzorem i za zgodą osób wyznaczonych przez Organizatorów. Część sprzętu pozostaje w dyspozycji operatorów wyznaczonych przez Organizatora, uczestnicy korzystają z tych maszyn za pośrednictwem ich operatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany planu i zaopatrzenia Hakatonu.
5. Szczegółowy przebieg Hakatonu zostanie przesłany Uczestnikom drogą elektroniczną na adresy e-mail wskazane w formularzu zgłoszeniowym.

§ 4

WYBÓR ZWYCIĘZCÓW ORAZ PRYZNANIE NAGRODY

1. Po zakończeniu Hakatonu Uczestnicy zaprezentują swoje prace.
2. Jury zostanie wybrane przez Organizatorów i składać się będzie z ekspertów z branży kreatywnej, inżynierii biomedycznej i badaczy EEG (dalej „**Jury**”). Jury będzie liczyło co najmniej 3 (trzy) osoby. Jury oceni każdy pomysł i spośród nich wybierze najlepszy, tzn.

mający największą szansę na wdrożenie. Przy wyborze prac Jury będzie się również kierowało kryterium bezpieczeństwa dla noworodka.

3. Nagrodą jest udział w Ars Electronica Festival 2017 w Linz w Austrii, w dniach 8-9 września 2017 r. Udział w wydarzeniu obejmuje bilet wstępu, przelot oraz 1 nocleg w hotelu minimum dwugwiazdkowym.
4. Stosowne należności publicznoprawne, w szczególności 10 % podatek dochodowy od osób fizycznych, zostaną obliczone, pobrane i odprowadzone przez Organizatorów.
5. Osoby nagrodzone nie mogą przenieść prawa do przyznanej im nagród na osoby trzecie.
6. Zwycięskie rozwiązanie będzie udostępnione publicznie na zasadach licencji Creative Commons przy uznaniu autorstwa oraz z możliwością dalszego korzystania na tych samych warunkach (CC-BY-3.0 PL).

§ 5

WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Właścicielami wszelkich praw własności intelektualnej do prac i utworów stworzonych podczas Hakatonu są Uczestnicy.
2. Uczestnik poświadcza, że jest autorem lub współautorem wszelkich prac wykonanych podczas Hakatonu oraz iż te prace nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich. Uczestnik oświadcza, że bierze na siebie wszelką odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, które powstałyby w związku z udziałem w Hakatonie. Uczestnik poprzez uczestnictwo w Hakatonie udziela zezwolenia na utrwalenie swojego wizerunku i głosu w materiałach foto i video w celach promocyjnych bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.

§ 6

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Warunkiem udziału w Hakatonie jest wyrażenie przez Uczestnika zgody na przetwarzanie przez CNK jego danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 poz. 922 ze zm.) w zakresie udostępnionym przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym. Dane będą przetwarzane wyłącznie dla celów organizacji Wydarzenia, w tym rezerwacji noclegów oraz zwrotu kosztów podróży oraz umieszczenia w materiałach produkowanych na potrzeby organizacji Wydarzenia.
2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym podanie danych w zakresie wskazanym w formularzu zgłoszeniowym jest warunkiem wzięcia udziału w Wydarzeniu.

3. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do jego danych osobowych, do ich poprawienia oraz żądania ich usunięcia.
4. Administratorem danych osobowych jest Centrum Nauki Kopernik, którego adres siedziby i pełna nazwa zostały wskazane w § 1 ust. 1 Regulaminu.
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych przez Uczestnika.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności wynikającej z odwołania lub zmiany daty Hakeronu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Hakeronie.
4. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych lub naruszenie przepisów obowiązującego prawa, upoważnia Organizatorów do wykluczenia Uczestnika z udziału w Hakeronie.
5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego.